Описание проекта

Сюжет игры: В Парке Юрского периода происходит авария. Одновременно из строя выходят несколько систем, обеспечивающих нормальную работу парка и лабораторий. Главный герой – работник парка, ему нужно устранить все поломки и спасти парк от катастрофы.   
  
Для того, чтобы устранить все неполадки, игрок должен пройти 4 мини-игры:

1. Мини-игра на соединение проводов для починки электричества (чтобы провода соединились, надо будет решить несколько несложных головоломок)
2. Лабиринт, в котором игроку будет необходимо найти 3 ключа, которые ему понадобятся далее для успешного прохождения игры
3. Мини-игра на ловлю драконьих яиц, для наведения порядка в инкубаторе
4. Мини-игра на отправку сообщения о помощи, в которой надо запомнить мигающие клетки и далее в нужном порядке нажать на них

В самом начале игрок получит 4 жизни. При потере их всех игра закончится, и игроку придется начать с начала. В зависимости от результатов прохождения мини-игр, игрок получит одну из концовок: плохую или хорошую.